Глава 338  
  
: Дракон, дракон! Часть 4\*\*  
  
\*Что-то меня понесло.\*  
  
Короче говоря, ситуация — хуже некуда.  
Из красной лужи под ногами лезут всё новые и новые уродливые, отвратительные химеры, созданные явно с упором на хоррор. Хоть они и слабые, но довольно живучие. Похоже, рассчитаны на то, что с ними будут справляться два-три игрока.  
  
«Блядь… Использовать? Или…»  
  
Нет. Основное тело Пожирающей Великой Красной Зависимости почти не повреждено. Рисковать сейчас — слишком опасно. Будь у нас надёжное воскрешение, как в бою с Могильщиком Везермоном, — тогда да…  
  
«Санраку-кун! Стань на четвереньки и хрюкай, как свинья!»  
  
«Ты охуел?!»  
  
«А вот тебе 【Набегающая Враждебность (Маадашшу Интеэнто)】!»  
  
Бесит, сука, но как дальнобойная поддержка Дип Слотер работает исправно. Уклоняюсь от летящих сзади световых лучей сальто назад с усилением от Одержимости Сянао.  
Хотя траектория этой атаки такая, что если бы я пригнулся, она бы попала мне в задницу!!  
  
«Прости(гоменээ), Санраку-кун, это случайно… самонаведение же…»  
  
Оборачиваться некогда, но я уверен, что он там ухмыляется. Серьёзно, его надо наказать…  
  
Но магия игрока, добравшегося до сюда и, скорее всего, снявшего ограничение уровня, достаточно сильна, чтобы сдерживать толпу мелких химер.  
Пробегая между ослабевшими отростками, я рублю их Арадваром Пересобранным.  
  
«…… Трясётся. Идёт!»  
  
Под землёй, под водой, в воздухе… Где бы ни прятался монстр, если он недосягаем для игрока, его следующая атака — это засада.  
Применяю древний геймерский метод борьбы с самонаводящимися атаками — «двигайся так, чтобы не попасть» — и пытаюсь оценить точность самонаведения Пожирающей Великой Красной Зависимости.  
  
«Ну давай, тут лакомый кусочек ходит, не торопясь, экономя выносливость. Если нападать, то сейчас…»  
  
«Что ты делаешь, Санраку-кун! Хватит слоняться, бежим! Быстро-быстро! Сокращённо — Бысбы…»  
  
«Может, установите себе мод на цензуру!?»  
  
……! Трясётся! Земля вздымается! Три шага назад для коррекции позиции. Эй-эй, что за ебанутое самонаведение!..  
  
«Кх…… Наза… хиоо!?»  
  
Представьте себе.  
На земле лежит платок, а на нём — фишка. И вот вы хватаете платок за один край и резко дёргаете вверх.  
  
Вопрос: как, согласно законам физики, будет двигаться фишка на платке?  
  
«Зюрурурурурурурррааааааааааааа！！！！»  
  
«Н-не… смей!!»  
  
Я, блядь! Сражался на крышах поездов, на крыльях самолётов! Даже прямо на соплах космических кораблей!  
По сравнению с равниной, где из-за бага внезапно появлялись бездонные(текстурные) пропасти… Думаешь, я испугаюсь того, что из-под меня выдернули скатерть!?  
  
«Спасибо за инерцию!»  
  
Земля подо мной резко вздымается. Красная лужа устремляется в одну точку, реагируя на это.  
Меня подбрасывает, как от подсечки. Теряя равновесие, я падаю головой вниз. Опираюсь левой рукой о землю, чтобы не упасть. А правая? Правой рукой я бью себя в грудь.  
  
«Смотри! Четыре дня тренировок! Сорок три смерти и один раз чуть не сдох…!!»  
  
Смертельный…!  
  
«Непрерывное сальто назад(・Бэк Уиил) с перегрузкой(оверфлоу)!!»  
  
\*Кстати, это время обучения без помощи скиллов. Со скиллами я научился раза за три.\*  
  
Активирую Мгновенное Зрение. В замедленном мире я вижу, как разверстая пасть в груди драконьего трупа пытается меня сожрать… В следующий миг, только благодаря замедлению я могу разглядеть это, но на самом деле — Эмуль бы сказала: «Гьяаааааа, мерзостььььь!!» — я вылетаю из смертельной зоны человеческим колесом.  
Не-не, это же просто серия сальто назад гимнаста, ускоренная вдвое… Но со стороны это выглядит так, будто полуголый чувак с бешеной скоростью катится назад, вращаясь как волчок.  
  
«Есть, финиш!!»  
  
Завершаю серию двойным сальто назад, отработанным до автоматизма, восстанавливаю равновесие и сверлю взглядом Пожирающую Великую Красную Зависимость, которая снова приняла фиксированную форму.  
Тут же отключаю Громовой Курок Бедствия… Блядь, десять секунд прошло. Хотел восстановить ХП, но из-за Мистика «Дурака» придётся играть в орлянку. Вот она, моя(Санраку) слабость… В затяжном оборонительном бою я слаб. И ещё скиллы для одноручного меча!!  
  
Даже без перегрузки, моих отточенных скиллов достаточно, чтобы быстро сократить дистанцию.  
Используя Флит Флот для воздушных манёвров, бью Арадваром Пересобранным по шее Пожирающей Великой Красной Зависимости, которая вся покрыта трещинами и красными(・) костями.  
  
«…… Оо?»  
  
Голова драконьего трупа отваливается на удивление легко. Я на мгновение удивляюсь… но потом вижу, как отвалившаяся голова шлёпается на землю и превращается в красную лужу. Понимаю.  
  
«Это же нереально?»  
  
Уничтожение частей тела бесполезно. Раз отрубленная голова превращается в красную лужу, значит, она может полностью восстановиться, просто снова став лужей.  
  
«Кх…»  
  
Нужно посоветоваться с тыловой поддержкой. Придётся сделать паузу…  
  
Активирую Смертельный Секрет【Уцуро Микагами】. Сбрасываю всё накопленное агро и отступаю. Жестами подзываю Дип Слотера. Залетаем в один из заброшенных домов, где раньше жили лесные эльфы, и устраиваем военный совет.  
  
«Эй-эй… Двое в уединённой комнате, эффект подвесного моста… Что-то должно произойти!?»  
  
«Скорее всего, только флаг на кровавую баню».  
  
Типа фильмов про акул или зомби. Когда монстр проламывает стену.  
  
«Итак… Честно говоря, как думаешь?»  
  
«Силой её не задавить. Вообще непонятно, проходит ли урон, хоть она и шатается… Тунец?»  
  
«Вся красная… Жира нет, наверное».  
  
Значит, дело в механике? Хотя вряд ли. Чтобы 45 человек играли в "горячую картошку"? Не думаю, что эта игра на такое способна.  
Рейд-босс. Значит, в отличие от Везермона, с ним можно сражаться снова. Значит, «способ победы» точно существует…  
  
«Слушай, ты же атаковал ту жидкую Красную Зависимость?»  
  
«Хмм… Влил туда прилично урона, но ощущения, что убил(кончил), не было…»  
  
Окей, спокойное сердце. Это такой диалект, успокаиваю себя. Терпимость важна, иначе в онлайн-играх не выжить.  
  
«…… Тупик?»  
  
«Эй-эй, прерывать на полпути — это же облом… Но если так, то даже если собрать толпу и меняться, победить не получится…»  
  
Значит, способ победы всё-таки есть?  
Хоть он и несёт бред, но голова у него работает. Выходные данные, правда, все с розовым оттенком, но принтер рабочий.  
  
«Хммм…… Слушай, Санраку-кун, не хочешь довериться моим мастерским пальцам?..»  
  
«А?»  
  
«Эй-эй, не смотри так. А то я расплачусь и намочу всё вокруг».  
  
Щёки, да?  
  
«Блядь… Хоть и противно плыть в одной лодке с дьяволом… но сделаем!»  
  
Наслаждаться миром игры — это одно из удовольствий геймера. Но и раскрывать все вражеские механики — тоже.  
Какое буйство красок! Вот почему я не могу бросить игры!!  
  
«Время проверки!!»  
  
---  
\*Уникальные монстры меняют статы и тактику в зависимости от количества игроков и НПС.\*  
\*Рейдовые монстры имеют фиксированные характеристики, но теоретически существует способ победить их в одиночку.\*  
\*Именные монстры — просто усиленные версии обычных. Если не хватает силёнок — не победить ни в одиночку, ни толпой.\*  
  
---  
  
\*\*